

Huishoudelijk Reglement Flamingo Community (Concept)

Inleiding

Dit document beschrijft het huishoudelijk reglement van de Flamingo-community. Het bepaalt de rollen en verantwoordelijkheden van het project, wie mag stemmen, hoe de stemprocedure werkt e.d.

Het Flamingo-project valt onder de Stichting Hergebruik i.o. Deze stichting is eigenaar van het Flamingo(beeld-)merk en heeft het copyright op de Flamingo-code in de centrale repository.

Om in de toekomst ook ontwikkelaars en gebruikers van buiten Nederland te interesseren zal – na goedkeuring hiervan – het huishoudelijk reglement ook een Engelstalige versie hebben.

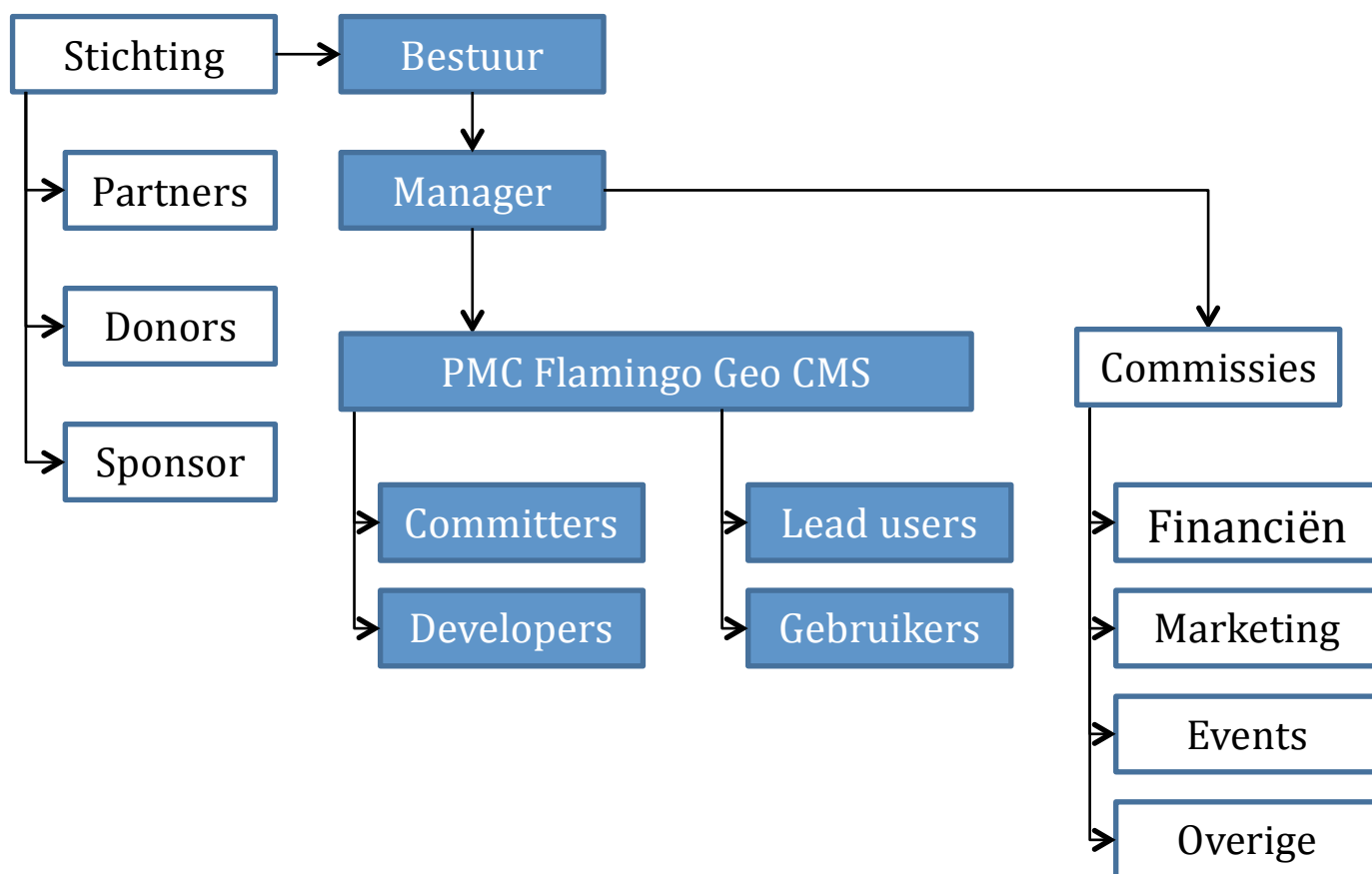
In afwijking op wat bij OS-communities het geval is (namelijk; gebruikers ‘promoveren’ tot ontwikkelaars) worden gebruikers en developers op gelijke hoogte in het organigram, in de afvaardiging en in de stemverdeling geplaatst. Het betreffen binnen overheden en andere gebruikersorganisaties immers veelal niet-technische gebruikers in tegenstelling tot traditionele OS-communities waar gebruikers meestal programmeurs zijn.

Op deze wijze worden de belangen van alle gebruikers op een werkbare wijze behartigd. Dit huishoudelijk reglement houdt rekening met groei van de community op termijn.

Dit huishoudelijk reglement kan worden gewijzigd na goedkeuring van de Project Management Committee (PMC) en het bestuur van de Stichting Hergebruik.

Ten behoeve van nieuwe community-leden is Bijlage 1 toegevoegd, een ‘Code of Conduct Flamingo Community. Vooruit lopend op de Engelstalige versie van dit huishoudelijk reglement is dit deel geheel in het Engels.

Organigram van de Flamingo-community



Rollen en verantwoordelijkheden

Gebruikers/Users

Dit zijn de medewerkers binnen de organisaties die gebruik maken van de op Flamingo gebaseerde applicaties. Zij dragen bij aan het project door middel van 'bug reports' en functionele wensen via de voor hun bestemde 'user-list'.

Hoofdgebruikers/Lead users

Per gebruikersorganisatie kan één 'lead user' door de betreffende organisatie worden aangewezen uit de groep van gebruikers. Tezamen prioriteren de 'lead users' periodiek de lijst van nieuwe functionele wensen en eisen, als input voor de Roadmap.

Ontwikkelaars

Dit zijn de ontwikkelaars die gebruik maken van de Flamingo-code. Zij dragen bij aan het project door middel van 'bug reports', 'bug fixes', technische uitwerking, documentatie en communiceren via de voor hun bestemde developer-list.

Een ontwikkelaar die zich in positieve zin onderscheid met bijdragen kan door de PMC worden benoemd tot committer.

Committers

Per dienstverlener kan één committer door de betreffende organisatie worden aangedragen en bij gebleken geschiktheid door de PMC tot committer worden benoemd. Goedkeuring geschiedt op basis van 'lazy consensus' van de PMC-leden (zie ook 'Besluitvorming').

Aanstelling tot committer geschiedt op persoonlijke basis. De PMC zal desondanks bij haar aanstelling van committers uit betreffende organisaties zoveel mogelijk zorg dragen voor een evenredige afspiegeling wat betreft organisaties waarbij betrokken committers werkzaam zijn.

De committers zijn verantwoordelijk voor het technische management van het project. Alle committers hebben schrijfrechten op de project's 'code repositories'. De actieve committers kunnen bindende stemmen uitbrengen op elk technisch aspect van het project. Een committer kan 'emeritus' worden door dit zelf aan te geven of door gedurende een periode van 6 maanden geen bijdrage in enigerlei vorm te leveren aan het project. Een emeritus committer kan toetreding tot de actieve committers aanvragen bij de PMC. Dergelijke toetreding geschiedt op basis van 'lazy consensus' van de actieve PMC-leden.

Het recht op 'committen' kan worden ingetrokken door unanieme stem van alle actieve PMC-leden (behalve de committer in kwestie als deze PMC-lid is).

Een committer die een continue bijdrage levert aan het project kan worden uitgenodigd om lid van de PMC te worden. De vorm van de bijdragen is niet gelimiteerd tot code, maar kan bijvoorbeeld ook zijn; code review, hulp bieden op de mailinglist, opstellen van documentatie e.d.

Project Management Committee (PMC)

De PMC is samengesteld uit een evenredig aantal vertegenwoordigers van committers en gebruikers. Het maximaal aantal van leden is niet begrensd.

De PMC informeert het bestuur van de Stichting Hergebruik cq de door haar aangewezen vertegenwoordiger over het management van het project in technische en functionele zin, als vastgelegd in de Roadmap.

Verantwoordelijkheden omvatten:

- Opstellen, bijhouden en uitvoeren van de Project Roadmap opstellen
- Besluiten over de door haar goedgekeurde releases/distributies
- Onderhoud van de project resources, zoals repository, mailinglists en mailinglist (zover deze laatste niet bij de community-manager is belegd)
- Mededelingen namens het project
- Assistentie bij onenigheid over licenties aangaande het project
- Aanstelling van nieuwe PMC-leden, committers en 'lead users'

- Bijdragen aan een transparante wijze van communicatie en besluitvorming

Lidmaatschap van de PMC is op basis van uitnodiging en wordt goedgekeurd middels 'lazy consensus' van alle actieve PMC-leden. Een PMC-lid wordt emeritus indien deze dat zelf aangeeft of door geen bijdragen te leveren over een periode van 6 maanden. Een emeritus lid kan toetreding tot de PMC aanvragen bij de PMC. Dergelijke toetreding geschiedt op basis van 'lazy consensus' van de actieve PMC-leden.

Het PMC-lidmaatschap kan worden ingetrokken door unanieme stem van alle actieve PMC-leden (behalve het lid in kwestie).

De voorzitter van de PMC wordt aangesteld door het stichtingsbestuur en is een functionaris van de stichting met als primaire verantwoordelijkheid aan het bestuur het functioneren van de organisatie en het project. De voorzitter rapporteert per kwartaal aan het bestuur aangaande de ontwikkelingen binnen de community. De PMC kan op basis van een 2/3 meerderheid een nieuwe voorzitter aandragen. Echter, het stichtingsbestuur heeft

Community-manager

Tenzij de betreffende taken worden opgepakt door nader aan te wijzen community-leden wordt een community-manager aangesteld om zaken als administratie, marketing en speciale activiteiten uit te voeren en voortgang en transparantie te bewaken.

Met name wanneer meerdere OS-projecten onder de verantwoordelijkheid van de stichting komen te vallen is deze rol wenselijk om centrale taken (zie organigram) uit te voeren en objectiviteit en transparantie te bewaken.

Besluitvorming

Verschillende typen van besluiten vereisen een verschillende wijze van stem. Hieronder staat beschreven hoe stemming geschiedt, de typen van af- en goedkeuringen en welke besluiten welke stemming vereisen. Leden van de community stemmen op persoonlijke titel.

Voorstel en meningsvorming

Een voorstel dient vóór stemming met onderbouwing schriftelijk (via de mailinglijsten en/of wiki) ter beschikking worden gesteld aan alle stemgerechtigden. Er dient gelegenheid te zijn voor het stellen van vragen, het doen van amendementen aan het oorspronkelijke voorstel en het voeren van een discussie over de consequenties van het voorstel op technisch, functioneel en beheer vlak. Stemgerechtigde hebben de verantwoordelijkheid vanuit hun expertise het voorstel te wegen, voordat tot werkelijke stemming wordt overgegaan.

Procedureel, ondersteund door het codebeheersysteem, wordt geregeld dat aanpassingen aan code of documentatie ter review worden aangeboden voordat deze aanpassingen worden toegelaten tot het hoofdproject.

Stemming

Besluiten aangaande de technische aspecten worden genomen via de developer mailinglist. Besluiten aangaande de functionele aspecten worden genomen via de user mailinglist. Voor specifieke PMC-besluiten aangaande personen wordt de PMC mailing list gebruikt. Stemmen worden aangegeven door de onderwerpregel beginnende met "VOTE" of "PMC-VOTE". Stemmingen kunnen meerdere items ter besluitvorming bevatten en deze dienen duidelijk gescheiden te worden in het bericht. Stemmen worden uitgebracht door "Reply to" the oorspronkelijke mail. Er zijn vier soorten stemmen die kunnen worden uitgebracht:

+1: "Yes," "Agree," or "the action should be performed." In general, this vote also indicates a willingness on the behalf of the voter in "making it happen"

+0: This vote indicates a willingness for the action under consideration to go ahead. The voter, however will not be able to help.

-0: This vote indicates that the voter does not, in general, agree with the proposed action but is not concerned enough to prevent the action going ahead.

-1: This is a negative vote. On issues where consensus is required, this vote counts as a **veto**. All vetoes must contain an explanation of why the veto is appropriate. Vetoes with no explanation are void. It may also be appropriate for a -1 vote to include an alternative course of action."

Alle deelnemers aan de community worden van harte uitgenodigd om een stem uit te brengen. Voor technische vraagstukken zijn alleen de stemmen geldig van actieve committers. Voor functionele vraagstukken zijn alleen de stemmen geldig van actieve 'lead users'. Niet-bindende stemmen zijn erg nuttig voor de stemgerechtigden met bindende stem, om de perceptie van een actie/besluit in de gehele community te begrijpen. Voor PMC besluiten zijn alleen de stemmen van de actieve PMC-leden geldig.

Ter illustratie; stemming kan ook worden toegepast op 'changes' op de Flamingo codebasis. Deze zullen dan meestal de vorm hebben van een veto (-1) in antwoord op het 'commit'-bericht wanneer de 'commit' wordt gedaan.

Goedkeuringen

Er zijn verschillende typen van Goedkeuringen die kunnen worden verkregen. Verschillende acties vereisen verschillende typen van goedkeuring.

“Consensus For this to pass, all voters with binding votes must vote and there can be no binding vetoes (-1). Consensus votes are rarely required due to the impracticality of getting all eligible voters to cast a vote.

Lazy Consensus Lazy consensus requires 3 binding +1 votes and no binding vetoes.

Lazy Majority A lazy majority vote requires 3 binding +1 votes and more binding +1 votes than -1 votes.

Lazy Approval An action with lazy approval is implicitly allowed unless a -1 vote is received, at which time, depending on the type of action, either lazy majority or lazy consensus approval must be obtained.

2/3 Majority Some actions require a 2/3 majority of active committers or PMC members to pass. Such actions typically affect the foundation of the project (e.g. adopting a new codebase to replace an existing product). The higher threshold is designed to ensure such changes are strongly supported. To pass this vote requires at least 2/3 of binding vote holders to vote +1.”

Veto's

Een geldig en bindend uitgebracht veto kan niet worden 'overruled'. Indien een veto is uitgebracht, dient deze vergezeld te gaan van een (geldige) reden hiervoor. De geldigheid van een veto, indien deze wordt aangevochten, kan worden bevestigd door iedereen die een bindende stem uitbrengt. Dit hoeft niet noodzakelijkerwijs te beteken dat men het eens is met het veto, maar dat men het veto geldig acht.

Indien iemand het niet eens is met een veto, zal deze de persoon van de veto moeten lobbyen om het veto terug te trekken. Als het veto niet wordt teruggetrokken, zal de actie waarop het veto betrekking had zo spoedig mogelijk moeten worden teruggedraaid.

Acties

Onderstaand staan de diverse acties (in het Engels) beschreven die binnen het project worden genomen. Per actie is vermeld het type van goedkeuring alsmede wie een bindende stem hebben.

Action	Description	Approval	Binding Votes
Change in the Bylaws	A change made to the Bylaws of the Flamingo project	2/3 majority	All members registered on the users and the developers mailing lists
Architecture Change	A change made to the technical architecture of the project	2/3 majority	Active PMC members
Code Change	A change made to a codebase of the project and committed by a committer. This includes source code, documentation, website content, etc.	Lazy approval and then lazy consensus.	Active committers.
Release Plan	Defines the timetable and actions for a release. The plan also nominates a Release Manager.	Lazy majority	Active committers
Product Release	When a release of one of the project's products is ready, a vote is required to accept the release as an official release of the project.	Lazy majority	Active PMC members
Adoption of New Codebase	When the codebase for an existing, released product is to be replaced with an alternative codebase. If such a vote fails to gain approval, the existing code base will continue. This also covers the creation of new sub-projects within the project.	2/3 majority	Active committers
New Committer	When a new committer is proposed for the project.	Lazy consensus	Active PMC members
New PMC Member	When a committer is proposed for the PMC.	Lazy consensus	Active PMC members
Committer Removal	When removal of commit privileges is sought. Note: Such actions will also be referred to the ASF board by the PMC chair.	Consensus	Active PMC members (excluding the committer in question if a member of the PMC).
PMC Member Removal	When removal of a PMC member is sought. Note: Such actions will also be referred to the ASF board by the PMC chair	Consensus	Active PMC members (excluding the member in question).

Stemperiodes

Stemmingen aangaande codeveranderingen zijn in principe niet onderworpen aan een periode, maar dienen liefst zo snel mogelijk te worden afgehandeld

Overige stemmingen zijn geopend gedurende 1 week om actieve deelnemers voldoende tijd te geven.

Overige

Dit huishoudelijk reglement is gebaseerd op het reglement van de TYPO3 community en vrijgegeven onder de 'Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0' licentie.

Bijlage 1

Code of Conduct Flamingo Community

The Flamingo project was founded by Menko Kroeske and has attracted many people to join the community ever since. Members of the Flamingo community need to work together effectively, and this code of conduct lays down the "ground rules" for our cooperation.

The Flamingo project has become a public-private partnership between users from public organizations and developers from private businesses. That collaboration depends on good relationships between developers and end-users. To this end, we've agreed on the following code of conduct to help define the ways that we think collaboration and cooperation should work.

Community Ground Rules

This Code of Conduct covers your behaviour as a member of the Flamingo Community, in any forum, mailing list, wiki, website, IRC channel, public meeting or private correspondence. The Flamingo Foundation will arbitrate in any dispute over the conduct of a member of the community.

Be considerate.

Your work will be used by other people, and you in turn will depend on the work of others. Any decision you make will affect users and colleagues, and we expect you to take those consequences into account when making decisions.

Be respectful.

The Flamingo community and its members treat one another with respect. Everyone can make a valuable contribution to the Flamingo project. We may not always agree, but disagreement is no excuse for poor behaviour and poor manners. We might all experience some frustration now and then, but we cannot allow that frustration to turn into a personal attack. It's important to remember that a community where people feel uncomfortable or threatened is not a productive one. We expect members of the Flamingo community to be respectful when dealing with other contributors as well as with people outside the Flamingo project and users of Flamingo.

Be collaborative.

The Flamingo project is about collaboration and working together. Collaboration reduces redundancy of work done in the Free and Open Software world, and improves the quality of the software produced. You should aim to collaborate with other Flamingo maintainers; both developers and end-users. Your work should be done transparently and patches from Flamingo should be given back to the community when they are made, not just when the distribution releases. If you wish

to work on new code for existing related projects, at least keep those projects informed of your ideas and progress. It may not be possible to get consensus from related projects or even from your colleagues about the correct implementation of an idea, so don't feel obliged to have that agreement before you begin, but at least keep the outside world informed of your work, and publish your work in a way that allows outsiders to test, discuss and contribute to your efforts.

When you disagree, consult others.

Disagreements, both political and technical, happen all the time and the Flamingo community is no exception. The important goal is not to avoid disagreements or differing views but to resolve them constructively. You should turn to the community and to the community process to seek advice and to resolve disagreements. We have the Flamingo Project Management Committee (in conjunction with Community Manager) which will help to decide the right course for the Flamingo project. There are possibly several Project members, who may be able to help you figure out which direction will be most acceptable. If you really want to go a different way, then we encourage you to make a derivative distribution or alternative set of packages available using the Flamingo Package Management framework, so that the community can try out your changes and ideas for itself and contribute to the discussion.

When you are unsure, ask for help.

Nobody knows everything, and nobody is expected to be perfect in the Flamingo community. Asking questions avoids many problems down the road, and so questions are encouraged. Those who are asked should be responsive and helpful. However, when asking a question, care must be taken to do so in an appropriate forum. Off-topic questions, such as requests for help on a development mailing list, detract from productive discussion.

Step down considerately.

Developers and users on every project come and go and the Flamingo project is no different. When you leave or disengage from the project, in whole or in part, we ask that you do so in a way that minimises disruption to the project. This means you should tell people you are leaving and take the proper steps to ensure that others can pick up where you leave off.

Mailing Lists and Web Forums

Mailing lists and web forums are an important part of the Flamingo community platform. This code of conduct applies very much to your behaviour in those forums too. Please follow these guidelines in addition to the general code of conduct:

- Please use a valid email address to which direct responses can be made.

- Please avoid flamewars, trolling, personal attacks, and repetitive arguments. On matters of community governance, the Flamingo Project Management Committee in conjunction with the Community Manager can make a final decision.

Sharing

The Flamingo Code Of Conduct is based on the TYPO3 Code Of Conduct. It is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 license. You may re-use it for your own project, and modify it as you wish, just please allow others to use your modifications and give credit to the Flamingo and TYPO3 Projects